# WRAPPER CLASS

Wrapper Class (Kelas Pembungkus) adalah suatu mekanisme yang digunakan untuk mengconvert atau mengubah suatu nilai yang di definisikan, dari tipe data primitif menjadi sebuah nilai dengan tipe data referensi (Objek). Selain itu, Wrapper Class mendukung method dari tipe data primitif, contohnya seperti Boolean, Character, Integer, Long, Float, dsb.

Pada bahasa pemrograman Java, terdapat 2 jenis tipe data, yaitu primitif dan referensi (objek), Tipe Data Primitif adalah tipe data yang tidak memiliki method, hanya memiliki data saja. Tipe data ini bukanlah sebuah object, sedangkan Tipe Data Referensi adalah tipe data yang digunakan untuk memegang referensi dari sebuah object ( instance dari class).

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipe Data Primitif** | **Tipe Data Referensi** |
| char | Character |
| byte | Byte |
| short | Short |
| int | Integer |
| long | Long |
| boolean | Boolean |
| float | Float |
| double | Double |